Глава 331  
  
: Спуск с гостинцами\*\*  
  
\*Они там моего Осьминожку №3 переоценивают, что ли? Приземляться по КД – это пиздец… Но я победил, так что обновляюсь.\*  
  
В Рубеже Шангри-Ла вся эта фэнтезятина реализована не только тупым физическим хак-н-слэшем, но и двумя типами абилок: скиллами (физические навыки) и магией (фэнтезийные).  
Про магию я нихуя толком не знаю, но вот со скиллами есть одна заеба.  
  
Чтобы прокачать или выучить скилл, нужен левел-ап. А чем выше твой левел, тем больше ебучей экспы надо, и рано или поздно ты упрешься в левел-кап. То есть, чем ты сильнее, тем меньше у тебя гибкости в скиллах, они становятся фиксированными, блядь.  
  
Сейчас у меня статус Lv.99 Extend. Кап я не снимал, так что сколько бы экспы я ни фармил, скиллы не прокачаются.  
Говорят, до открытия Нового континента задроты спецом сливали левелы, чтобы качать скиллы и фармить стат-поинты. Но теперь есть скиллы, которые открываются после 100-го левела… так называемые «трехзначные скиллы». И тут выбор очевиден, хуле. Хотя для меня низкий левел важен, так что первый вариант тоже норм… Но в РуШе, которая, сука, походу читает мысли, выебываться – себе дороже, Ворпальный дух упадет ещё. Так что да, второй вариант.  
  
«Алтарь Пробуждения, значит… Конкретно где, знаешь?»  
  
«Об этом я тебе расскажу».  
  
Хм, это ты у нас та самая, про которую Тоттори сказал: «покруче обычных эльфов в магии, так что вроде как Высшая, но всё равно эльф (то есть ссыкло ебучее), так что если бросить, сдохнет нахуй»? Высшая эльфийка… как там тебя…  
  
«Беж».  
  
«Хейш! Наглый человечишка!»  
  
О, вот это по-эльфийски! Эльфы в РуШе – полная противоположность Ворпальным Кроликам, ссыкуны те ещё. Так что такая цундере-эльфийка – редкость.  
  
«То, что вы называете Алтарём Пробуждения, – это наверняка «Слеза Бога, лад настраивающая» (Бельхе Мортия), которой поклонялись наши предки!»  
  
«А если это какая-то другая хуйня?»  
  
«Что?! Ты смеешь мне не верить?!»  
  
Ну а хуле? Она же сама в глаза не видела эту хрень, это ей предки напели. Стоит в заброшенном месте. Это как с призраком, который оказывается старым сухим деревом, или охуенный спецэффект, который на деле – просто баг. Как у той цифровой тёлки – убрали баг с шумом, и вся её драма наебнулась медным тазом.  
  
«Спокойно, Хейш… Короче, лидер моего клана поспрашивал игроков, снявших кап, и инфу проверил. Так что ошибки быть не должно».  
  
Игроки, снявшие кап… Вспомнился Кёгоку (Головорез) с мёртвыми глазами и натянутой улыбкой. Давно его не видел. Но запомни, Кё-тимейт, ты станешь первоклассным игроком Бакумацу, только когда научишься улыбаться от души.  
Кстати, на ивентах, где награда зависит от килл-скора, начинается полный пиздец. Топы, которые обычно месят друг друга, начинают всерьёз охотиться на нубов… Даже топов там сливают пачками, если подловить. Я и сам таких убивал.  
  
«Проблема в том, что деревня эта, где эльфы жили, когда ещё не были кочевниками, была замаскирована, и найти её пиздец как сложно».  
  
«Ну заебись теперь».  
  
«…Если подобраться близко, я узнаю. Есть знаки, известные только эльфам, по ним и найдём…»  
  
«Слышь, а эта ваша эльфийская деревня – она под землёй или в дупле гигантского дерева, может?»  
  
«Что за бред? Наша древняя родина… Тиа Плеретен, говорят, была на земле, посреди леса, окружённого великими древами».  
  
Ясно………… Понятно.  
  
«Подождите немного, может, займёт время. Я вам координаты найду».  
  
\*\*\*  
  
Баги и фишки часто срабатывают из-за комбинации или повторения определённых действий. Например, въебешься в стену с рывком – улетишь за текстуры. Или юзанёшь хилку в определённых условиях – текстура под ногами отвалится. Всё это из «Говна» (Страбер), сука.  
  
Фишки – это чаще всего не баги, а непредусмотренное разрабами, но допустимое системой использование механик. Например, когда разрабы хуй кладут на цены, и покупка/продажа одного и того же предмета приносит бабло – система-то считает это нормальной торговлей.  
И то, что я собираюсь сделать, – это не баг, а вполне законное изъебство с использованием нескольких предметов, хотя разрабы, возможно, о таком и не думали.  
  
Нужны:  
\* Охуенный аксессуар – Ключ-хранилище Инвентория.  
\* Скилл, создающий опору в воздухе для прыжка – Флит-Флоут (Воздушный Опор?).  
\* Что-нибудь для набора дистанции – Громобой-Разряд: Бедствие (Ревинтриггер: Хазард).  
\* И для скорости – Аркан «Дурак».  
  
Процедура простая, как три копейки: с Перегрузкой прыгаешь со всей дури, в воздухе делаешь двойной прыжок и съёбываешь в Инвенторию. Ждёшь отката скиллов, возвращаешься. Повторяешь. Получается бесконечный прыжок, то есть, блядь, полёт.  
Возвращаться – то же самое, только в обратном порядке с Флит-Флоутом. Честно говоря, я поставил временную точку сохранения, так что проще всего было бы просто упасть и реснуться, но это как-то не по-пацански, так что нахуй.  
  
«Хмм, если слишком высоко заберусь, спускаться будет пиздец… А это что?»  
  
Высота уже такая, что облака внизу. Боялся бы высоты – обосрался бы уже раз десять. Горизонт РуШа отсюда выглядит настолько реально, что забываешь, что это игра, блядь.  
Бескрайний лес, четыре корабля у края континента – как букашки. В другую сторону – граница леса, за ней пустыня, снежные горы, вулкан… А там что-то блеснуло, как драгоценный камень…  
  
«Ай, блядь!»  
  
Падаю, падаю! Расслабишься – пиздец. Даже если успеешь в Инвенторию, там 1 хп, урон от падения убьёт нахуй. Когда возвращаешься в реальность, инерция сбрасывается, но когда входишь, немного остаётся, так что надо быть начеку.  
  
В полном погружении лететь в одиночку, без самолёта или дракона, довольно стрёмно. Тело одно, тяги нет… Хотя, блядь, весело, но тяги не хватает.  
  
\*Хвать.\*  
  
«…Блядь, на Новом континенте модно головы отращивать, что ли?»  
  
У этого птеродактиля две башки. Думал, дракон, но динозавры тут вроде не драконы. Значит, из птиц каких-то мутировал.  
Опа? А летит он как раз в ту странную прогалину в лесу, окружённую высоченными деревьями? Нихуя себе экспресс! Но прости, чувак, я сегодня в пати, так что мне сходить надо.  
  
«Отъебись, блядь! На шашлык пущу, урод!!»  
  
Шампур – Алад'варл. Походу, шампур дороже мяса будет.  
Взмах Алад'варл Ребилд – и я рассекаю лапу двухголового уёбка. Клинок, раскалённый так, что плавит наковальню, заставляет тварь взвизгнуть и разжать когти, которыми она держала меня за плечо. Повезло, блядь. Если бы схватила сильнее, мне бы пришёл пиздец.  
  
«Думал, отпущу – и ты упадёшь? Хуй там, жареная курица! Твоя судьба решена!»  
  
Устал хватать? Ничего, теперь я тебя за лапу подержу. А точнее, залезу на спину, нахуй!  
Сила бессмертного санитара (…), сбившего кучу истребителей, – смотри и запоминай перед смертью!  
  
\*\*\*  
  
\*Через десять минут я, удачно спикировав на полудохлом двухголовом птеродактиле, рухну вместе с ним сверху, вызвав тотальную панику у эльфов.\*  
\*Тиа Плеретен – эльфийская деревня. Если бы её нормально защищали, она бы выдержала натиск почти любых мобов. Но тогдашний вождь эльфов был полным долбоёбом, поэтому деревню тупо бросили нахуй. Жалкое зрелище. Может, это у них такой челендж был?\*  
  
\*Кстати, у этого двухголового птеродактиля хоть и две головы, но мозг один. Типа, «один монстр с двумя головами и прочими запчастями».\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*